

FLYING SHARK

El combate esta llegando a su fin, y no se puede decir que de una forma favorable para nuestros aliados. El Alto Estado Mayor te ha seleccionado, "El gran As de combate", para volar de nuevo, en esta arriesgada misión. Debes salvar a la humanidad, en esta última y desesperada batalla. Todos nosotros dependemos de ti. !!Buena suerte!!

VOLANDO

Joystick: para comenzar el juego despues de cargarlo, pulsa el boton de disparo. Usa de nuevo el disparo para abatir a los cazas enemigos. Tambien puedes lanzar pequeñas bombas, mandando atras y con el boton de disparo.

Teclado: Pulsa la Barra Espaciadora para comenzar el juego, y disparar a los enemigos. Pulsando de forma mas continua la tecla de mandar abajo, podras lanzar bombas. Para mover tu aeroplano:

ARRIBA..... F,G,H,J.

ABAJO..... V,B,N,M.

IZDA..... Z ó <.

DCHA..... X ó >.

FUEGO..... BARRA ESPACIADORA

Deja la barra pulsada para dejar caer bombas.

PAUSA..... P.

En ambos casos: Para seleccionar uno o dos jugadores (Mando abajo). y las teclas 1 y 2 para poner/quitar la musica.

Para salir del juego pulsa la tecla "Q" mientras este pausado.

BONUS DE PuntuACION

Si alguno de los simbolos de la parte superior parpadea, dispara contra la formacion enemiga para conseguir los Bonus el simbolo. Coje los simbolos que aparezcan flotando por la pantalla para conseguir mas municion o bombas.

Las vidas extra se consiguen a los 50.000 ptos. 150.000 ptos. y despues de 150.000. ptos. (Puedes disponer de un maximo de 9 aeroplanos).

INSTRUCCIONES DE CARGA:

AMSTRAD CASSETTE CPC 464:

Pulsa simultaneamente CONTROL y ENTER pequeño.

AMSTRAD CPC 664 y 6128 CINTA:

Pulsa SHIFT y @. Teclea TAPE y pulsa ENTER.

Pulsa simultaneamente CONTROL y ENTER pequeño.

AMSTRAD CPC 664, 6128, 464 DISCO:

Teclea RUN "DISC

" y pulsa ENTER

Copyright TAITO Corporation, 1987

Distribuido por DROSOFT S.A. c/Fco. Remiro 5 28028 MADRID.