

**CONTROLES:** Joystick (Port 2 en Commodore) o teclado.

**Movimiento**

Spectrum	Amstrad	Commodore	Función
O	O	↑	Adelante
K	K	=	Atrás
Q	Q	Q	Izquierda
W	W	W	Derecha
⌀	Copy o ⌀	SHIFT	Fuego

En Spectrum y Amstrad también teclas de Cursor.

**Ataque**

Spectrum	Amstrad	Commodore	Función
O	O		Cursor arriba
K	K	=	Cursor abajo
Q	Q	Q	Cursor izquierda
W	W	W	Cursor derecha
⌀	Copy o ⌀	SHIFT	Fuego

\* Barra de espacio para cambiar entre Modo de Movimiento y Modo de Ataque.

**Otros Controles.**— (Teclado). Disponibles para: Cargar, salvar y terminar opciones.

Spectrum	Amstrad	Commodore	Función
P	P	P	Mirar arriba
L	L	L	Mirar abajo
N	N	↖	Inclinación izquierda
M	M	↗	Inclinación derecha
A	A	A	Ampliar ángulo
Z	Z	Z	Reducir ángulo
I	I	I	Interrumpir

Sólo para Modo de Movimiento:

Spectrum	Amstrad	Commodore	Función
S	S	S	Aumentar el tamaño del paso
X	X	X	Reducir el tamaño del paso
R	R	R	Subir verticalmente
F	F	F	Caer verticalmente -agacharse-
U	U	U	Girar en U
J	J	J	Reactor (on/off)
B	+	+	Visión (on/off)

**CREDITOS**

Dark ha sido diseñado y programado por Major Developments. Chris Andrew, Stephen «Bug» Northcott, Paul Gregory, Ian Andrew y Helen Andrew.

Diseño de carpeta: Steinar Lund.

Diseños adicionales y Diseño: Peter Carter.

Contribuciones adicionales: Kim Carpentier.

**NOTA.** El producto de software adjunto, todos los diseños asociados y documentación tienen su correspondiente Copyright.

Está estrictamente prohibida su copia, préstamo, alquiler, ejecución y radiodifusión.

Freescape™ es marca registrada

© Incentive Software Ltd.

© System 4 de España, S.A.