

LES CARACTÈRES

Un petit jeu de caractères avant de prendre la route ? OK, c'est parti !

- 1 CARACTÈRES ORIGINAL
- 2 SYMBOL AFTER 64
- 3 SYMBOL 65, 120, 204, 198, 254, 198, 204, 88
- 4 SYMBOL 66, 120, 204, 198, 252, 198, 204, 120
- 5 SYMBOL 67, 120, 204, 198, 192, 198, 204, 120
- 6 SYMBOL 68, 120, 204, 198, 198, 198, 204, 120
- 7 SYMBOL 69, 120, 204, 198, 240, 198, 204, 120
- 8 SYMBOL 70, 120, 204, 198, 240, 192, 192, 64
- 9 SYMBOL 71, 120, 204, 198, 192, 222, 204, 120
- 10 SYMBOL 72, 88, 204, 198, 254, 198, 204, 88
- 11 SYMBOL 73, 16, 48, 48, 48, 48, 48, 16
- 12 SYMBOL 74, 24, 12, 6, 6, 6, 204, 120
- 13 SYMBOL 75, 68, 204, 216, 240, 216, 204, 70
- 14 SYMBOL 76, 64, 192, 192, 198, 204, 120

EXCLUSIF !

Abonnez vous au tarif préférentiel de 10 timbres à 2,20F pour 6 numéros et recevez gratuitement la reliure Microzine ! Simple et esthétique cette reliure vous permettra de garder votre collection de Microzine en parfait état.

Nom :
Prénom :
Adresse :

Code postal :

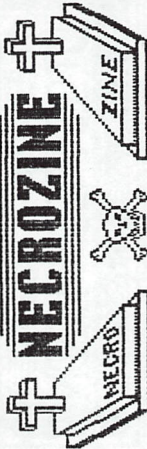
Ville :

SIGNATURE PAS OBLIGATOIRE :

(POUR LES PARENTS SIGNATURE DES ENFANTS) :

RETOURNEZ CE BON OU UNE PHOTOCOPIE A :
BRUNO LE BOURN
Bourg de BREC'H
56400 AURAY

- 15 SYMBOL 77, 68, 238, 254, 214, 198, 204, 88
- 16 SYMBOL 78, 68, 230, 246, 222, 206, 204, 88
- 17 SYMBOL 79, 56, 108, 198, 198, 198, 204, 120
- 18 SYMBOL 80, 120, 204, 198, 252, 192, 192, 64
- 19 SYMBOL 81, 56, 108, 198, 198, 214, 204, 122
- 20 SYMBOL 82, 120, 204, 198, 252, 216, 204, 70
- 21 SYMBOL 83, 120, 204, 192, 124, 6, 204, 120
- 22 SYMBOL 84, 124, 182, 48, 48, 48, 16
- 23 SYMBOL 85, 88, 204, 198, 198, 198, 204, 120
- 24 SYMBOL 86, 88, 204, 198, 198, 108, 56, 16
- 25 SYMBOL 87, 88, 204, 198, 214, 254, 238, 68
- 26 SYMBOL 88, 70, 204, 120, 48, 120, 204, 70
- 27 SYMBOL 89, 88, 204, 198, 124, 48, 48, 16
- 28 SYMBOL 90, 124, 204, 24, 48, 102, 204, 248



J'ai l'immense douleur de vous faire part de la mort prochaine de deux fanzines Amstrad. Triste non ?

- LE STRAD de Gilles Barbet qui disparaîtra en Décembre.
- CROCO DINGO de Stéphane Fachinetti et Olivier Martin qui passe le relais (et ses lecteurs) à CRÔCOTIER de Sylvestre Seguin (un nouveau, vu dans l'Amstar & CPC numéro 36).

Ni fleurs, ni couronnes. Les rédacteurs ne recevront pas de condoléances.

PETITE ANNONCE

VENTES CASSETTES NEAMSTRAD NUMERO 1 A 6 AU PRIX DE 70 FRANCS (FRAIS DE PORT INCLUS).
ÉCRIRE À LA REDAC, MERCI.

MICROZINE est éditée par moi * DIRECTEUR DE LA PUBLICATION : moi * DIRECTION ARTISTIQUE : moi * ILLUSTRATION : moi * PUBLICITE : moi * DIFFUSION : moi et vous * FABRICATION : moi * IMPRESSION : DMP-2000 * COMMISSION PARITAIRE en cours toujours tu m'interesses...
MICROZINE est une revue totalement indépendante d'elle même et des autres !

MICROZINE

INFORMATIQUE AMSTRAD

NUMERO 5

OCTOBRE
NOVEMBRE

Salut à tous (et à toutes... !)

Tout d'abord bravo à Sylvain GOUMAIN pour sa perspicacité ! En effet Sylvain est l'heureux gagnant du concours du numéro 4 (le code à barres était celui d'AMSTAR & CPC). Il recevra donc gratuitement les 3 prochains numéros. En parlant de gratuité, certains me reprochent de faire un zine payant. Pour contenter tout le monde, j'ai revu les prix (à la baisse, rassurez vous), ainsi l'abonnement (10 timbres) compte pour 6 numéros et le prix au numéro ce rassurent, leur abonnement est prolongé de 2 numéros.

Bonne lecture et à la prochaine...

»»» MICROZINE «««

vous offre un billet de 50 balles !!



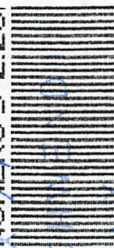
(A UTILISER DE PREFERENCE CHEZ UN COMMERÇANT MAL-VOYANT)

GAMINNAIRE

- 50 BALLEES À NE PAS UTILISER POUR VOIR BATHAN AU CINE !!
- L'IGNIAR
- LE LISTING 646
- CADEAU DE LA F.F.F.
- MINI-JEUX : PIÈCES
- RUBRIKAZINE
- ABONNEMENTS
- JEU DE CARACTÈRES
- MICROZINE

CODE À BARRES (MODELE BELGE)

NUMEROS 2-20F



30003470 04556 13556 544

MINI-JEU

RETROUVEZ LES GRANDS CLASSIQUES DES MINI-JEUX DANS MICROZINE 11

```

10 /PIEGES par J. BOISSONNIER
20 / adapte sur CPC par B.L.B. 89
30 INK 0,0;INK 1,14;INK 2,6;INK 3,26;PAP
ER 0;MODE 1;BOSUB 290
40 CLEAR INPUT;MODE 1;v=1;m=0;x=c=18;yc=1
0;LOCATE xc,yc;PEN 3;PRINT CHR$(248)
50 FOR i=1 TO 3
60 xm(i)=INT(RND*38)+1;IF ABS(xm(i))-xc<
8 THEN 60
70 ym(i)=INT(RND*23)+1;IF ABS(ym(i))-yc<
8 THEN 70
80 LOCATE xm(i),ym(i);PEN 2;PRINT CHR$(2
25)
90 LOCATE RND*x+c+10,RND*y+c+7;PEN 1;PRINT
CHR$(203);NEXT 1
    
```



LES CROCO-MAG

```

100 FOR ho=1 TO 400:NEXT
110 FOR i=1 TO 3:a$=INKEY$:IF a$="" THEN
180
120 LOCATE xc,yc:PRINT " "
130 IF a$=CHR$(242) THEN IF xc>0 THEN xc
=c-1
140 IF a$=CHR$(243) THEN IF xc<37 THEN x
=c+1
150 IF a$=CHR$(241) THEN IF yc<23 THEN y
=c+1
160 IF a$=CHR$(240) THEN IF yc>0 THEN yc
=yc-1
170 LOCATE xc,yc;PEN 3;PRINT CHR$(248)
180 IF xm(i)=0 THEN 280
190 xa=xm(i);ya=ym(i)
200 xm(i)=xm(i)-(SGN(xm(i))-x(c)**)
210 ym(i)=ym(i)-(SGN(ym(i))-y(c)**)
220 LOCATE xm(i),ym(i);IF COPCHR$(#0)<>
    
```

```

CHR$(203) THEN 240
230 SOUND 1,400,5,15:xm(i)=0;ym(i)=0;LOC
ATE xa,ya:PRINT " " ;m=n+1;GOTO 270
240 x1=INT(xm(i));y1=INT(ym(i))
250 LOCATE xa,ya:PRINT " " ;LOCATE x1,y1:P
EN 2;PRINT CHR$(225)
260 IF x1=x AND y1=y THEN LOCATE 2,2:P
EN 3;PRINT "PERDU";FOR ho=1 TO 600:NEXT;G
OTO 40
270 IF m=3 THEN LOCATE 2,2;PEN 3;PRINT"G
AGNE";FOR ho=1 TO 600:NEXT;GOTO 40
280 NEXT i;GOTO 110
290 PEN 1;PRINT TAB(14)"P I E G E S";PRI
NT TAB(17)" "
300 PEN 3;PRINT:PRINT:PRINT TAB(13);CHR$(
248) " = Vous "
310 PEN 2;PRINT:PRINT:PRINT TAB(13);CHR$(
225) " = Un monstre "
320 PEN 1;PRINT:PRINT:PRINT TAB(13);CHR$(
203) " = Un piège "
330 PEN 3;PRINT:PRINT:PRINT:PRINT TAB(6)
" Utilisez les touches ";FOR n=240 TO 24
3;PRINT CHR$(n) " ";NEXT:PRINT TAB(10) "
pour vous déplacer. ";PEN 2;n=1
340 WHILE INKEY<> " ":LOCATE 1,24;PRINT
MID$(SPACE$(40)+*3 monstre vous poursu
ivent; essayez de les faire tomber dans 1
es pièges... ",n,40);n=n+1;IF n=116 THEN
n=1
350 WEND:RETURN
    
```

Rubrikazine

Vous avez sorti un nouveau fanzine? Alors n'hésitez pas: les colonnes de Microzine sont la pour votre publicité, et c'est gratuit!

CROCO-MAG

NOM: _____

CONTRAT: Laurent KNAUTH - 14 ALLEE COLETTE - 78260 ROCHERS

PRIX: 1 € (hors a 3,70 F)

CONTENU: - BRANCS D'ESSAIS
- FOKES
- DEULIGNES
- REVUE DES FANZ
- ETC ...

COMPAR

VOUS CONNAISSEZ TOUT LE POKE 48632,255 QUI BLOQUE LE CLAVIER EN MAJUSCULES (...0 POUR LES MINUSCULES). DEUX PRECISIONS VALANT MEUX QU'UNE, VOUS POUVEZ REVOUINTER UN "KEY DEF 70,0,0,0", OE QUI A POUR EFFET DE RENDRE IMPERMEABLE LA TOUCHE CAPS LOCK.

POUR SAUVEGARDER UN JEU DE CARACTERES(COM-ME CELUI DE LA PAGE 4) TAPPEZ : SAVE "NOM. BIN", B.40956,1792. POUR LE CHARGER: SYMBOL FLETER 32:LOHD "NOM".

RITES A=INP(30000). SI A=30, L'IMPRIMANTE EST PRETE. SI A=94, L'IMPRIMANTE N'EST PAS CONNEXE (OU PAS "ON LINE"). ETONNANT NON? * LES TRUCS CONNUS MAIS INTERESSANTS A REVUIR

EQUILIBRE - EQUILIBRE - EQUILIBRE - EQUILIBRE

THE CURE DISINTEGRATION

BOULTE

```

20 MODE 1;BORDER 9;FOR n=1 TO 24:READ a:
POKE 42723+n,a;POKE 42724-n,a;NEXT
30 pi$=CHR$(255)+CHR$(124)+CHR$(255);p1
q$=CHR$(252)+CHR$(251)+CHR$(250)
40 DATA 0,7,8,16,16,16,15,0,7,152,144,14
4,144,144,143,0,248,6,1,1,1,130,124
50 FOR n=3 TO 35 STEP 6:LOCATE n,11;PRIN
T pid$;BOSUB 80;LOCATE n+3,12;PRINT piq$
;BOSUB 80;NEXT
60 LOCATE 39,11;PRINT LEFT$(piq$,2);BOSUB
B 80;FOR ho=1 TO 100:NEXT;LOCATE 39,11;P
RINT " LEFT$(piq$,1);FOR ho=1 TO 100;NEX
T;LOCATE 39,11;PRINT " "
70 FOR n=50 TO 200;SOUND 1,n,3,10;NEXT:L
OCATE 5,17;PRINT"ATTENTION AUX BORDS DE
L'ECRAN ";CALL $BBO6;END
80 SOUND 1,0,3,7,0,0,10;SOUND 1,100,70,0
;FOR ho=1 TO 700;NEXT:RETURN
    
```

LE LISTING GAG

LE CADREAU DE LA F.E.F.F.

NON NON, CE QUI SUIT N'A RIEN A VOIR AVEC LE POU TE BALLE! LA FFF, C'EST SIMPLE-MENT LA "FONTE FREEMARK FRANCAISE" ET CETTE ASSOCIATION (A BUT NON LUCRATIF, FRIOLANIE OBLIGE!) A DECIDE D'OFFRIR AUX LECTEURS DE MICROZINE CES 16 MANSIFOLQUES FICHIERES DE FONTES (LES FICHIERS .16) POUR OXFORD PRO!

COMMENT PROFITER DE CETTE OFFRE EXCEPTIONNELLE? SIMPLE VOUS N'EXPEDIEZ UNE ENVE-LOPPE TIMBREE A 3,70F AVEC VOTRE ADRESSE + UNE DISQUETTE (VIERGE OU PHS...) ET HOP, C'EST COMME SI VOUS LES AVIEZ DEJA!

GOBEYS

3AYS

CUTIN

DOWN

QUEL

FINAL

HITLER?

STEUE

MYRKA

GHOST

PHRE

OBILIQUE

POONER

RODILLIS

SORCERY