

VORWORT

Willkommen zu einer neuen Publikation aus dem Hause CPC-POWER International! CPI-Special Edition 1 bringt aktuelle Informationen in Sachen Amstrad CPC (Plus/GX4000) und erscheint unregelmäßig je nach Bedarf. Anlaß dieser ersten Ausgabe ist zum einen die Winterpause der regulären CPI und zum anderen der Softwarereggen, der sich zum Jahresende traditionsgemäß auch über die CPCs ergießt. Ein Novum sind die Vorstellungen neuer Public-Domain-Programme, darunter auch Demonstrationsprogramme, die in denselben Programmierarten wie immer mit atemberaubenden Effekten zeigen, zu was (sie und) die CPCs fähig sind. - Mehr als eine kleine Sensation ist das Erscheinen zweier neuer CPC-Systeme in diesem Jahr zu bezeichnen. Aber auch 1991 birgt bahnbrechende Ereignisse im CPC-Bereich - gerade in Deutschland! Dazu zu geeigneter Zeit mehr. - Auf ein weiteres Jahr im Zeichen der CPCs (Plus) und ein gutes neues Jahr wünscht Euch Omega-Soft

AMSTRAD**NEWS VOM CPC-MARKT**

Zunächst drei Updates zu Meldungen aus CPI #4-5: Beim von ASM zum Flop des Monats gekürzten Teenage Mutant Hero Turtles handelte es sich um die US-Version, die nichts mit der englischen zu tun hat, die inzwischen für CPC erschienen ist (Jump & Run-Game). Activisions Rückzug vom Softwaremarkt Europa ist besiegelt. "Piraten"-bedingte Verluste zwingen die Firma, in Kürze nur noch für Konsolen und den PC in den USA zu produzieren. Off Road Racing trägt jetzt den Namen Super Off Road. Empfehlenswert ist es natürlich immernoch.

Neuerscheinungen / Ankündigungen

Gremlins 2 von Toposoft/Elite Systems ist ein mittelmäßiges Jump & Run-Game geworden. Chessmaster 2000 wurde von Software Toolworks/UBI-Soft direkt von Amiga auf CPC übergezogen. Kennzeichen: 2D- oder 3D-Darstellung, spielstark, 17 von 20 Punkten in TILT 10/90. Amstrad 100% (Oktober) kritisierte, daß der Computer in hohen Levels zu lange nachdenkt und daß die Übersicht im 3D-Modus verloren geht, weil sich die Figuren teils verdecken. In Panza Nick Boxing vom Loricel-

INHALT

News vom CPC-Markt
Special Interest
FD-Tests
Demos
Game-Reviews
First Aid
Neue CPC-Generationen
Magazin-News

Label Futura sind Boxhiebe und Fußtritte erlaubt, um den Gegner auf die Matte zu legen. Mit Duck Tales The Quest for Gold kommt die bekannt Trickfilmsendung auf den CPC-Monitor mit sehr guter Grafik (von Disney Software/Titus). Readysoft soll angeblich das grafisch stark und spielerisch kaum beeindruckende Game Dragon's Lair II-Timewarp auf CPC umsetzen. Mal abwarten... Broderbund hat was für alle Strategiefans mit CPC: In L'Art de la Guerre ("Die Kunst des Krieges") darf man sich in Athen, Alexander den Großen, Geronimo, Caesar, Gengis Khan, Napoleon und Sur Tzu hineinversetzen und Schlachter schlagen! Darf man Titus Glauber schenken, kommt mit Battlestorm das "ultimate Shoot'em up" auf uns zu. Scrolling Marke multidirektional, 50 Bilder/Sek., 8 verschiedene Level und Spielbarkeit wie bei einem Spielautomaten werden versprochen. Die ersten Grafiken sehen sehr gut aus. Kick Off, Super Ski, Fighter Bomber, Stunt Car Racer und Great Courts faßt UBI-Soft in der Compilation Challengers zusammen. Zugreifen! Out Board von Loricel versetzt den Gameplay ans Steuer eines mit Pferdastärken aufgepumpten Speedboats. Aus der Vogelperspektive gehts vertikal ab. Titus offeriert in der Spielesammlung Special Hits die Titel Pipe Mania, Crazy Cars 2, Titan, Wild Streets, Gazza's Super Soccer (=Bodo Illgners S.S.) und Super Ski. Time Rare heißt es, von Loricel kommt es, Geschicklichkeit und Geist sollte man dafür mitbringen, einfach & gut ist es. TILT (11/90) meint, man könne auf das Swordfightgame Golden Axe von Virgin verzichten. Die Grafik sei zwar nicht schlecht (viele Farben), aber das Gameplay... Amstar (11/90) findet es dagegen gut ("schnelle Action"). Unter den letzten CPC-Games aller Zeiten von Activision sind Dragon Breed, Atomic Robokid und R-Type 2 - für einige Systeme wurden die zwei

erstgenannten Shoot'em ups getestet und für sehr gut befunden - da können die CPC-Versionen ja nur noch besser werden... Activision hat es jedenfalls verdient, daß man eines dieser Games kauft. Auch Badlands, der aufgeböbelte Super Sprint-Clone von Domark/Tengen, Saint Dragon (Action) von den Silkworm-Machern (Firma: Storm) und UN Squadron (Action) von US Gold haben das Zeug zum CPC-Hit, schnitten doch die Amiga-Fassungen schon gut ab. Wer schon lange kein Blut mehr hat spritzen sehen, sollte mal NARC von Ocean ausprobieren. Spielerisch ist's nicht übel - und weil's von Ocean ist, wird die CPC-Umsetzung vorzüglich sein. Moonblaster von Loricel wird ein Actionspiel im 3D-Look mit ausgefüllter Vektorgrafik. Amstrad 100% und Amstar äußerten sich sehr positiv zu einer Vorabversion von Ultimate Golf von Gremlin Graphics. Ein Puzzle-Denkspiel, das in eine ähnliche Kerbe wie zum Beispiel Pipemania oder Tetris schlägt, liefert Ocean seit einiger Zeit mit Puzznic. Einziger Kritikpunkt ist die Steuerung die etwas daneben ist (69% in Amstrad 100% Oktober). Nicht nur (A)D&D-Spieler sollten einen Blick auf SSI/US Golds Rollenspiel mit viel Action Dragons of Flame riskieren (74% in Amstrad 100% Okt.). Wen interessiert Dames Simulator, die Umsetzung des Brettspiels (Computer spielt stark, 3D-Blickwinkel, 62% Amstrad 100% Okt.) von Infogrames? Niemanden? Ich frag' ja nur... Defenders of the Earth dürfte dagegen wieder das breite Publikum ansprechen.



Schießend und Gegenstände sammelnd bewegt man sich im neuen Enigma Variations-Produkt (A100% Okt.; Grafik 88%, Animation 86%, Gesamt 72%). Schon mal von unmittelbar unter dem Dach einer Tennishalle ein Spiel verfolgt? Die Break von Ocean/Starbyte sindiert diesen Zustand mit einem Erfolg von 66% (A100% Okt.; Grafik 75, Sound 70, Animation 75) bzw. 85% (Amstrad Computer User 12/90; Grafik 67, Sound 40). Monochromgrafik mutet Image Works einem bei Back to the Future II zu. Zwar gibts nicht wenige geschicklichkeitsfordernde Level und guten Sound, aber sonst... (A100% Okt.; Sound 83, Gesamt 48) Empire

versucht sich am Nachfolger zu Bodo Illgners Super Soccer (dieses Spiel war so schlecht wie Bodo Illgners gut ist): Gazza II - The ultimate Soccer Challenge (welch beschiedener Untertitel) erscheint bald. US Golds Compilation Sega Master Mix enthält die Umsetzungen der fünf Sega-Automaten Super Wonderboy, Turbo Out Run, Crack Down, Thunder Blade und Dynamite Düx. Insgesamt überdurchschnittlich. Dick Tracy, Held gleichnamigen Kinofilms, wird derzeit von Titus versoftet. Schaut nach einem Dragon Ninja/Robocop-Mix aus. Plattform-Puzzle-Action verspricht The Amazing Spiderman von Empire. Die 4 am meisten verkauften CPC-Spiele (Quelle: C+VG Dezember) Mitte November in England waren Guardian Angel, Quattro Combat, Quattro Adventure und Quattro Super Hits - alle von Code Masters! In der Top 20 ist Back to the Future II das einzige Vollpreisspiel (Platz 19). Star Wars 1+2, Barbarian 2, Run the Gauntlet und California Games wurden als Billigspiel neu aufgelegt. Time Machine, ein Geschicklichkeitspiel von Vivid Image, bei dem Puzzles gelöst werden müssen, erreichte 90% in C+VG 12/90. Amstar 11/90 kritisierte die gelb/schwarz-Grafik und vergab nur 10 von 20 Points! Strider II von US Gold scheint rundum gelungen zu sein. Battle Command, Strategiespiel mit fantastischer 3D-Grafik, wird 1991 auf dem CPC zu genießen sein. Comicartige Plattformaction gibts in Night Shift von Lucasfilm/US Gold. Hoppia - eine neue Softwarefirma hat das Licht des Marktes erblickt: Impulze. Erstes Werk: Edd the duck, Umsetzung eines Zeichentrickfilms. Nach Vietnam führt uns Accolade in Gunboat - River Combat Simulation. Aus 3D-Grafik, Action und Strategie besteht die Mixtur. Auf dem wir in Spielesammlungen ersticke Soccer Mania von Addictive bringt 4 Fußballsimulationen (wie originale Football Manager 2, FM World Edition, Bodo Illgners Super Soccer und Microprose Soccer. Nur FM 2 a Microprose S. lohnen die Anschaffung. Neu: Hunt for the Red Oktober von Grandslam! "Das ist doch uralt!". Höre ich jemanden rufen. Nein; nach dem Strategiespiel kommt jetzt ein horizontal scrollendes Ballerspiel unter dem gleichen Namen raus. 5 Level Unterwasseraction sind angesagt. Huch. Readysoft meldet sich sogar nochmal auf CPC (ist man von amerikanischen Firmen ja nicht gewohnt): Wrath of the Demon soll Spitzengrafik und gutes Gameplay in einem Shadow of the Beast-ähnlichen Stil verbinden. Jetzt erschienen: Chase H.O. 2 - Special Criminal Investigation. Ist

Autorenrennen Chase H.C.O. 1 auf CPC eigentlich noch zu verbessern? Ocean mächts möglich! CPC-Screenshots von US Golds Brutalgame Line of Fire sehen nicht berauschend aus (Mode 1), aber man wird sehen... Loriciel/Futura hat eine bleihaltige Simulation auf Lager: In Advanced Destroyer Simulator schießt man in 10 Missionen im Mittelmeer und Nordatlantik zur Zeit des 2. Weltkriegs in 3D-Grafik umher. Auch die folgenden Titel stammen von Loriciel: Magician ("märchenhaftes" Arcade-Adventure), Quadrel (simpel-süchtig machendes (?) Denk-Logik-Spiel), Superskweek (Geschicklichkeitsgame), Builderland (Super Mario Bros.-ähnliches Jump & Run) und DISC (Diskuswerfen im schwerelosen Raum, Gegner besiegen). Ein hochinteressantes Rollenspiel-Abenteuer für 1-2 Spieler bietet Lankhor mit Saga, Bard's Tale-ähnlich und doch eigenständig und einzigartig - das Programm darf mit Spannung erwartet werden. Aus gleichem Hause kommt SDAW, ein Action-Adventure in einem Labyrinth. ESWAT von US Gold (Schlag zu und schieß) kann man übrigens zu zweit gleichzeitig spielen - ein Plus-Punkt! Midnight Resistance, (schon wieder) ein Lauf- und Niederschießgame im Stil von Green Beret von Ocean, besticht durch gute Grafik, hat aber leider weniger gute Animation (Amstar 11/90: 11 von 20). Voll ab gehts bei Virgins New York Warriors (könnte auch Ikari Warriors 2 heißen) - nur leider mit zu langsamer Animation. Dafür mit abwechslungsreichen Backgroundgraphics und 1-2 Playern simultan. Trotzdem nur 10 von 20 in Amstar 11/90. Die gute Action/Strategiemischung von Hostages schlug in Amstrad Comp. User mit 86% zu Buche (Grafix 86, Sonix 82). Holt es Euch! Subbuteo von Electronic Zoo sollten nur Freunde des rein trocken-taktischen Fußballs anspielen, auch wenn ACU 12/90 84% vergab (Gr: 82, So: 78). Codemasters hat drei sehr empfehlenswerte Low Budget-Programme auf den Markt gebracht: Guardian Angel (Beat'em up, ACU-Wertung: 86%), Pro Golf Simulator (mit Editor, 80%) und Pro Tennis Simulator (1-2 Player gleichzeitig, 78%). Cartoon Time bringt für wenig Geld Olli & Lissa 3, ein Sammel-Jump & Run-Spiel mit guter Grafik, flüssigem Scrolling und ausgezeichneter Spielbarkeit (88% ACU).

Vom 16. bis zum 19. November fand in Versailles/Paris die Amstrad Messe "Amstrad Expo 90" statt. Eine Messe nur mit CPCs, CPC Plus, GX 4000, Joyce und Amstrad PCs...

Neben einigen anderen neuen Anwendungen sind zwei besonders interessant:

The Music Machine (Preis: 200 DM) ist ähnlich dem The Music System, erlaubt aber auch viele Effekte (z.B. Echo), Schlagzeugvarianten und und und - und soll 100% MIDI-kompatibel sein. Sprites Alive (Preis: über 100 DM) ermöglicht die Kreation von schnellen Actionspielen in Basic: Kollisionsabfrage, Sprites, Scrolling usw. können leicht programmiert werden!

News: Die Amstrad Expo '90 war sehr gut besucht. Viele namhaften Softwarefirmen gaben sich ein Stelldichein. Auch die Fanzines hatten ihre Stände. Die Demomakercrew Logon System sorgte mit ihrer neuesten Kreation, dem Nachfolger des bekannten Amazing Demos, "The Demo" für Furore. The Demo soll alles in den Schatten stellen, was es auf den CPCs bisher zu sehen gab. Amiga- und ST-Demos sollen dagegen auch alt aussehen. Die Messe stand ansonsten im Zeichen der CPC Plus/GX4000. Ocean kündigte für diese Shadow of the Beast auf Modul an - mit 48 Farben gleichzeitig!

Das gute Grafik-Adventure B.A.T. mit 3D-Actioneinlagen erschien im Dezember auf CPC. Gleiches galt für North & South, das hervorragende Strategie-Spiel, und Pick'n Pile, das Denk-Geschicklichkeitsspiel im Stile von Puznic oder Plotting. Alle drei Titel sind von UBI-Soft und schnitten auf anderen Systemen schon sehr gut ab. Rick Dangerous 2 von MicroStyle ist ein Spiel, das ein weiteres Mal die Klasse der CPC-Programmierer unter Beweis stellt. In diesem Multi-Genre-Spiel (Jump & Run-Action-Adventure-Strategie) sucht man seinen Weg durch Höhlen und andere Räumlichkeiten und muß mit Strategie und Geschick alle Gefahren meistern. Erstklassige Spielbarkeit, jeder Level mit einem anderen Soundtrack unterlegt und grafisch und vom Aufbau völlig anders, bestens abgestimmte Farbwahl, weiches Screenrolling - ich habe mir das Teil sofort gekauft. Tests: A100% 12/90: Grafik 91, Sound 90, Animation 92, Reichhaltigkeit 98, Langzeitmotivation 93, Reiz 97, Gesamt 94 ("Absolut unentbehrlich!!!"). C+VG 1/91: Gesamt 90 ("Genausogut wie das 16-bit-Game, mit anständigem Sound!"). Amstrad Action 11/90: Gesamt 97% (!) ("Die 5 Level sind verschieden genug, Rick Dangerous 2 zu 5 verschiedenen Spielen zu machen. Eine Zwangsanschaffung."). Im Stile Ultimas geht es in Blade Software's Werk Lords of Chaos zu. Für Rollenspielfans unabdingbar. A100%: Gfx 85, Sound 75, Anim. 75, Reichh. 90, LZ-Motivation 90, Reiz 85, Gesamt 74. Lankhor bietet Bloodwych im Science-Fiction-Gewand: A100%: 90, 88 (mit digitalisierter Sprache) 0,74, 74, 81.

Loriciel beweist Klasse: Panza Kick Boxing ist eine der besten Sportsimulationen auf CPC geworden: 500 Animationen sorgen beim fröhlichen Kränkenhausreife schlagen des Gegners für Atmosphäre. A100%: 80,96,88,86,91,90. Gremlin brachte die Motorradsimulation Super Scramble Simulator heraus. Gleiches im gleichen Stil aufgemacht bietet African Trail Simulator von Dynamic. Wie es da alles zu sehen gibt? Viel Sand... A100%: 78,86,64, LZM 56, Reiz 40, Ges.53. - A100% kritisierte an Kick Off 2 von Anco einiges am Spielablauf, trotz verbesserter Grafik und neuen Optionen: 65,70,70,90,40,55,64 (ich würde mehr geben). Um Enttäuschungen zu vermeiden, empfehle ich Badlands von Domark/Tengen nur Super Sprint-Fans (so einer bin ich). Ein Minisprite bei Minimalgrafik über eine steuern ist nämlich nicht jedermanns Sache (A100%: 20,40,70,70,40,26 (find ich nicht!), 44). Ziel des Geschicklichkeitsspiels Monty Python's Flying Circus ist Punktabzug! 99999999 hat man anfangs, 0 Punkte sollen es werden. Exorbitante Gegner, sonst nichts neues (A100%: 60,60,60,60,60,70,65). Subbuteo: Wertung A100%: 60,50,70,65,60,65,67. CPC-Software steht bei Broderbund hoch im Kurs: Carmen Sandiego, ein Strategie-Adventure, heimt in A100% folgende Bewertung ein: 78,76,0,98,99,98,93. Nicht ganz unempfehlenswert also... Einen Batzen ganz gut aufgemachter Geschicklichkeits-/Action-Sequenzen sind beim 007-Game The Spy who loved me von Domark zu absolvieren. A100%: 78,86,80,82,50,50,63. Nachdem Loriciel mit Pop-Up das Game Bumpy zum Vollpreis dreisterweise neu auflegte, findet sich mit System 3 ein ähnlicher Nutznießer dieses Schemas: Ninja Remix entspricht nämlich weitgehend Last Ninja 2. A100%: 90,71,92,94,88,83,83. Nachtrag Puznic: Abteilung: Direkt vom Amiga übergezogen. Tilt 12/90: Gfx 5 von 6, Animation 4, Sound 3, Gesamt 17 von 20. Abteilung: Besser als auf Amiga/ST: Oriental Games: Tilt: 5,4,4,15 (Am&ST:13). Abteilung: Fast mit Amiga/ST-Version identisch: Flimbo's Quest (Jump & Run-Adventure von System 3): 5,4,3,15. Die C+VG gibt es seit Dezember übrigens auch in einer italienischen Übersetzung. Wann kommt die deutsche? In Eswat geht's über Ballustraden und Hochhausdächer. Plattform um Plattform muß ersprungen, Feind um Feind eliminiert werden... C+VG 1/91 sagt dazu: "Eine der besten Umsetzungen, die wir auf dem Amstrad gesehen haben. Hat die Spielbarkeit der anderen Versionen. Guter Verdienst für Eueren hartverdienten Zaster."

88% (Amiga auch 88)! Digital Integration ist zurück! Nach sehr, sehr langer Pause ist's keine Flugsimulation, nein, ein Actionspiel mit verschiedenen Geschicklichkeitsdisziplinen wird aufgetischt. Ein Screenshot von der Spectrumversion erinnerte verdammt an Savage Level 3. Ob die CPC-Programmiegötter von Probe wieder dahinterstecken? "Extreme" soll bis X-mas für CPC erschienen sein. Nichts als Low Budget-Stuff in der englischen Verkaufshitparade für CPC (Mitte Dez.): Platz 1 hält R-Type, Platz 2



Target Renegade inne. Teenage Mutant Hero Turtles ist da. Nach riesigem Promotionswirbel liefert Probe (!) für Image Works die CPC-Fassung ab. Herausgekommen ist ein gutes Action-Adventure. Grafisch, technisch und spielerisch wird einiges geboten. C+VG 1/91: Gfx 84%, Sonix 40, Wert ("Value") 85, Spielbarkeit 88, Gesamt 88. Auf The Games - Winter Edition von Epyx kann man jetzt zum Billigtarif abfahren. Für in Deutschland etwa 15 Steine für's Tape gibt's Wintersport pur. Wertung C+VG 1/91: 81%. In Dynamics Narco Police wird gemetzt bis zum Umfallen. 3-dimensional läuft man durch Stollen - bis an die Zähne bewaffnet, versteht sich. Demnächst erscheint die CPC-Fassung. Eine Vorabversion vom Formel 1-Spektakel "Super Monaco Grand Prix" von US Gold "verspricht viel" (O-Ton C+VG). Coming soon. Ebenfalls von US Gold kommen bald Shadow Dancer (Shinobi 2) und Chips Challenge (Denkspiel). Fazit: Viel Soft, die Programmierer geben sich viel Mühe, alles bestens.

CPC-POWER International



Special Interest

Shadow of the Beast von Gremlin
 Viele sagten, es sei nicht möglich, über sie irren sich. Eine der besten Amiga-Demonstrationen hat ihren Weg auf die Amstrad CPCs gefunden. Die Story tut nichts zur Sache. Tatsache ist, daß man sich durch in 8 Wegen scrollende Landschaften und Labyrinth kämpfen muß, die - wie immer - die mannigfaltigsten Gefahren bergen. Originalkommentar C+VG 12/90: "Die Amstrad-Version ist verdammt gut. Viele Details sind in die parallax-scrollende Hintergrundgrafik gepackt worden, und die hohe Auflösung mit 4 Farben wirkt wirklich gut. Die Sprites sind groß, verwegen und fein detailliert - Shadow of the Beast sieht Klasse aus. Wie in der Amiga-Fassung ist die Lauf- und Schlag-Action ein bisschen einfalllos, aber es gibt einige anspruchsvolle Puzzlelemente. Es ist schwer, sich eine bessere Umsetzung als diese vorzustellen, aber es fehlt eben das gewisse Etwas, das Shadow of the Beast zu einem Klassiker machen würde. Wertung: Grafik 92%, Sound 65%, Wert ("value") 81%, Spielbarkeit 80%, Gesamt 82%." - Amstar 11/90 meint: "Man ist angenehm von der Spielbarkeit und der Geschwindigkeit der Action überrascht."
 Also - wer ein gutes Spiel sucht, sollte Shadow of the Beast in Erwägung ziehen.

Deliverance von Hewson
 In bewährter Jump & Run & Shoot'em up-Manier kommt man im Stormlord-Nachfolger voran. Amstrad Computer User 12/90: "Deliverance ist ein fantastisch gemachtes Game mit einigen außergewöhnlichen Grafiken und gelungenen Effekten. Außerdem sind einige Puzzles zu lösen. Wertung: Grafik 82%, Sound 80%, Spielbarkeit 80%." - Auch in TILT 11/90 schnitt Deliverance auf dem CPC beachtlich ab: Grafik 6 von 6, Animation 5/6, Sound 4/6, Gesamt 14/20. Empfehlenswert!

PD-TESTS

PD-POWER Katalog-Disk

Für 10 DM erhält man eine 3"-Diskette, die voll mit neueren und älteren Demos z.B. gefüllt ist, u.a. Marilyn Demo III Preview (gut!), ESC-Born 1986 (lief bei mir allerdings nicht richtig). ... Wer gute PD-Soft sucht, sollte sich die Katalogdiskette von PD-POWER, PF 152, 2055 Aumühle besorgen.

DEMOS

Folgende Kriterien finden bei den Demo-Tests Berücksichtigung: Grafik, Animation, Effekte (Originalität, Ausführung, Anzahl), Sound und Gesamt.

KKB - First Demo (von KKB)

Teil 1 dieser Zwei-Screen-Demo der Oberklasse zeigt einen abgewandelten TV-Werbespruch, mit einem ganz netten Soundeffekt unterlegt. Teil 2 bietet 4 Message- und Scroll-Sektionen mit verschiedenen, guten Zeichensätzen und jede Menge Rastereffekte. Auch "Schwabblers" sind mit von der Partie. Dazu gibt es Marauder-Soundtracks zu hören. Erwähnenswert noch, daß beide Parts die Overscan-Technik nutzen und daß alles absolut flimmerfrei vonstatten geht.

Grafik: 8 (von 10)
 Animation: 9
 Effekte: 8
 Sound: 7
 Gesamt: 8



Mega Gamble Demo Preview (von CPC Power of TCW)

Auf einen Text-Info-Screen folgt das Amiga-Einschaltbild (Hand mit Diskette). Dazu ertönt eine auf Synthesizer gespielte digitalisierte Mücke, die besser als die aus CPC Power Intro 4 klingt, aber nicht an die Qualität der in KKB-Demos verwendeten Digitalisierung herankommt. Der Sound ist aber auch über den eingebauten CPC-Lautsprecher hörensenswert.

Grafik: 2
 Animation: 0
 Effekte: 0
 Sound: 7
 Gesamt: 5 (reine Sound-Demo)

NWC is not dead (von NWC)

NWC meldet sich zurück. Seine One-Screen-Demo umfaßt drei Sektionen: Ein NWC-Logo, das sich hin- und herschiebenderweise bewegt, ein Scrolltext, der gut animierte Wellenbewegungen vollführt und eine Message-Abteilung, in der nach und nach Text aufgebaut wird. Dazu läuft eine ganz gute Musi. Overscan ist auch hier Standard.

Grafik: 5
 Animation: 7
 Effekte: 6
 Sound: 6
 Gesamt: 6-7

GAME-REVIEWS

Sonic Boom von Activision
 Preis: ca. 35 DM Cass/ 45 DM Disk

Ein neues vertikal scrollendes Ballerspiel in Ehren kann keiner



verwehren. Besonders dann nicht, wenn Scrolling, Steuerung und Spielbarkeit einwandfrei sind. Für abgeschossene Feindformationen erscheinen Extras, die eingesammelt werden müssen. Dank technisch sauberer Ausführung kann man über die Einfalllosigkeit dieses Programms hinwegsehen. Wer wieder mal ein paar Levels zum Abgrasen braucht, wird gut bedient.

Grafik: 7
 Animation: 7
 Sound: 3
 Motivation: 7
 Schwierigkeit: steigert sich

Freddy Hardest in South Manhattan von Dinamic

Preis: ca. 35 DM Cass/ 45 DM Disk

Der Nachfolger von Freddy Hardest bietet ähnliche Kost wie Teil 1. Man läuft schlagenderweise an sehr gut gezeichneter Hintergrundgrafik vorbei und mischt dabei finstere Typen auf. Animation und Scrolling sind nicht ganz ruckelfrei und das Gameplay gibt auf Dauer nicht allzu viel her. Trotzdem nicht unbedingt schlecht, das Game...

Grafik: 8-9
 Animation: 5
 Sound: 3
 Motivation: 6
 Schwierigkeit: mittel

Beach Volley von Ocean

Preis: dito

Zwei Spieler in jeder Mannschaft stehen sich in diesem Sportgame gegenüber. Pritschen, baggern, usw. - realitätsnah ist diese Simulation. Leider fehlt mit der Zeit die Spannung, da die Spielerzahl stark dezimiert ist - im Vergleich zum "echten" Volleyball. Für Volleyballfreunde empfehlenswert!

Grafik: 7
 Animation: 6
 Sound: 3
 Motivation: 6
 Schwierigkeit: an die Steuerung muß man sich gewöhnen...

FIRST AID

Pokes pur: Midnight Resistance:
 &52B0.0
 &52B1.0
 &52B2.0
 &529F.&10
 &52A3.&A7 (=Unverwundbarkeit)
 Vor einer Partie gleichzeitig BHNU drücken gibt unendlich Leben.
 Twinworld (Nr.1 der CPC-Top 5 in ACE):
 &345E.&A7
 &347E.&A7
 &3819.0 (=unendlich Leben)
 &2F3D.0 (=Unverwundbarkeit)
 Stormlord: Vorm Spiel schnell BRINGONTHEGIRLS eingeben. Tasten 1-4 sind dann für die entsprechenden Level (plus unendlich Leben).
 Black Tiger: &5612.0 (=unendlich Leben)
 Ninja Spirit: &522D.0 (=unendlich Credits)
 Sonic Boom: &8CC6.0 (=unendlich Credits)
 Livingstone 2: Am Anfang gleichzeitig DFBN drücken.

Poke-Eingabemöglichkeit: Multiface 2: 178 DM (Adapter für 6128 39 DM) bei Weeske, Potsdamer Ring 10, 7150 Backnang (plus 7.80 Versand).

>>> TERRIFIC DEMO <<<

>>> OUT NOW <<<
 >> BY THRILLER & WEEE <<<
 >>> GET IT NOW ! <<<

NEUE CPC-GENERATIONEN

Anfang des Jahres sickerte es durch - drei neue CPC-Systeme kommen. Nun sind sie da und eine heftige Diskussion über Sinn und Unsinn der "neuen" entbrennt. Fast gleichzeitig geht ein Gerücht um, die CPC Plus wären nur Vorläufer eines neuen 16/32-bit-CPCs. Ohne jegliche Vorankündigung ist dieser superneue CPC jetzt erschienen: Es ist der Amstrad PC 3286 ! Technische Daten: 16-bit-AT, 16 MHz-80286-CPU (umschaltbar auf 8 und 4.5 MHz), 1 MB RAM, VGA-Grafik, intern wahlweise 3.5"- und/oder 5.25" und/oder 3" (720 KB-Format möglich!)-Laufwerke. Die Firmen Wiedmann und

AMSTRAD

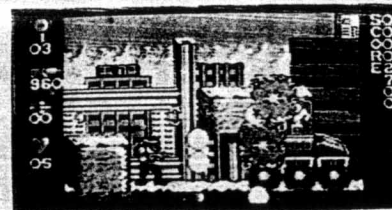
EXPO 90.



Umlagert von den Fans: Die CPC Plus auf der Amstradmesse



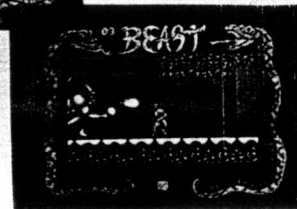
Prince of Persia



Midnight Resistance



Shadow of the Beast



Wo gibt's die neue Soft ?

Die preiswerten CPC-Versände sollte unterstützen. Es lohnt sich.

Hier einige neue Titel samt Preisangaben:

	Cass.	Disk.
Adidas Champ. Tiebreak	29.90	/ 41.90
E-Swat	34.90	/ 49.90
Flimbos Quest	29.90	/ 41.90
Golden Axe	-	/ 41.90
Rick Dangerous 2	31.50	/ 41.90
Snow Strike	34.90	/ 41.90
Star Control	29.90	/ 44.90
Stormlord 2	-	/ 41.90
Strider 2	34.90	/ 49.90
Subbuteo	29.90	/ 29.90 (!)
Super Off Road Racer	34.90	/ 41.90
The Beast (=Shadow...)	41.90	/ 49.90
Hostages	29.90	/ 41.90
Line of Fire	34.90	/ 49.90
Lords of Chaos	34.90	/ 41.90
Lotus Esprit Turbo Challenge	34.90	/ 41.90
Midnight Resistance	31.50	/ 41.90
New York Warriors	29.90	/ 41.90
Ninja Remix	29.90	/ -
Twinworld	31.50	/ 41.90
U.N. Squadron	34.90	/ 49.90

Auszug der aktuellen Liste von Batsoft, Hauptstr. 66b, 2905 Edewecht. 3 DM VSK bei Vorkasse, 6.50 bei NN. Ebenfalls zu empfehlen: Topsoft, PF 4, 8133 Feldafing.



Demnächst wird auch das Diskettenmagazin Split the Bit CPC herauskommen. Darauf sollen PD-Programme und Berichte veröffentlicht werden. (Macher: Mr. AMS & Co.)
 Frame Fly soll nach Angaben der Macher alles enthalten, was ein Szenemag braucht. Es wird zum Beispiel auch Demowettbewerbe geben. Das ganze kommt auf Diskette. (Macher: Group Commotion & Co.)
 Das beste zum Schluß: 1991 wird ein neues professionelles deutsches CPC-Magazin erscheinen !

****TELEX**TELEX**TELEX***
..LAST NEWS..

GENIX NENNT SICH EINE NEUE DEUTSCHE CPC-PROGRAMMIERTRUPPE, DIE DEMNÄCHST FUER EINE FRANZOESISCHE SOFTWARE-FIRMA DAS KARATESPIEL KILLING FIST HERAUSBRINGT. DIE FULLSCREEN-TECHNIK WIRD EBENSO GENUTZT WIE SOUND-DIGI-EFFEKTE. GENIX GEHÖREN U.A. DIE BEKANNTEN DEMO-PROGRAMMIERER TOM & JERRY, WEEE, THRILLER UND BLACK MISSION AN.

INFOGRAMS BRINGT MYSTICAL FUER CPC.SCHAUT NACH ACTIONADVENTURE MIT ROLLENSPIELEINSCHLAG AUS.

NACH NINJA REMIX KOMMT NOCH EIN KOMPLETT NEUES LAST NINJA-GAME VON SYSTEM 3: THE LAST NINJA 3

LOGON SYSTEM

present
 >THE DEMO<

JOYSTICK DEMON FROM HELL

MAGAZIN-NEWS

CPC-POWER International Nr. 6 erscheint am 4.2.91. Bringt wie immer Berichte, Tests, (CPC-Plus-) News, Listings, PD-Service, Tips & Tricks usw. (Macher: Mike B. & Co.)
 Die Crackers International (CI) Nr. 7 kommt in diesen Tagen heraus. CI 8 soll auch noch im Winter erscheinen. (Macher: KNS & Co.)
 Die CPC-News Nr. 4 erscheint demnächst auf Diskette. (Macher: Group ATOM & Co.)

Nicht weniger als vier neue Magazine stehen uns ins Haus.
 Die erste Ausgabe von Breakpoint kommt voraussichtlich im Februar auf Disk. Über eine Begleitausgabe auf Papier wird noch nachgedacht. Breakpoint bietet neben dem üblichen auch einen umfangreichen Assemblerteil und Kino-/Musiknews. (Macher: WEEE, GOS-Crew & Co.)

Amstrad arbeiten derzeit an einer Emulationssoftware, die CPC-Software auf jedem PC laufen lassen soll. Das eröffnet ungeahnte Möglichkeiten. Man kann auf einen völlig anderen Computer (PC) umsteigen und braucht dabei nicht vom CPC und dessen Software Abschied zu nehmen. Man kann in jeder Hinsicht Daten und Programme vom PC auf den CPC und umgekehrt konvertieren, was unerhörte Perspektiven in Sachen Rechnerausnutzung und Komfort bietet. Man kann die Peripheriegeräte und Hardwareerweiterungen des PCs für den "CPC im PC" nutzen. Der PC 3286 wird der einzige PC sein, der komplett als CPC-emulierende Maschine incl. 3"-LW gekauft werden kann. Apropos Kauf: unter 3400 DM gibt's den 3286 als Komplettsystem nicht. Als Gegenwert kann man dann aber drei Computer sein Eigen nennen (CPC, PC und Joyce (siehe auch PCAI 12/1 S.46ff)), denen eine äußerst goldige Zukunft beschert ist. Bevor der PC 3286 aber für den Umstieg ohne Einschränkungen freigegeben werden kann, muß man den Grad der CPC-Kompatibilität abwarten. Die PCAI wird berichten.
 Zwei technisch vorbildliche Umstiegsoptionen (PC 3286 & CPC Plus) in einem Jahr... Amstrad tut was für CPC-User.

Impressum:

Herausgeber/V.i.S.d.P.: Mike Behrendt
 Chefredakteur: Omega-Soft (OAS)
 Gesamtherstellung: OAS
 Verlag/Redaktion: Im Vogelsang 17,
 5000 Köln 50
 (c) 06.01.1991 CPC-POWER Int. Publishing