

AMSTRAD
464/664/6128

AMSTRAD
464/664/6128

BMX Simulator 2

BMX Simulator
2



3141

**NEW
RELEASE**



BY RICHARD DARLING
AND
THE OLIVER TWINS



UP TO
FOUR
PLAYERS

BMX 2 – Up to **FOUR** players at the same time! Choose your rider, customize your own bike. The burms, bumps and ramps really work. 10 action packed courses plus **ACTION REPLAY** with **SLO-MO**. **BMX 2** has to be the best **BMX** game yet!

*BMX 2 makes the others eat dirt! – it's so realistic, and with **FOUR PLAYERS** it's **CRUCIAL!!!** – David Darling*

INTERNATIONAL INSTRUCTIONS



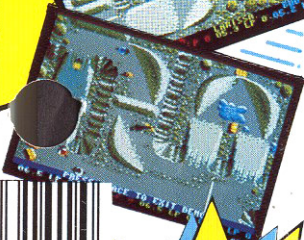
MODE D'EMPLOI



ANLEITUNG



INSTRUCCIONES



ACTUAL
AMSTRAD
SCREENSHOTS

BMX Simulator is one of the world's best selling games, with half a million copies sold so far, and over 100 weeks in the British computer software charts to date.

**CUSTOM
BIKES!**

All the brilliant features of the original have been incorporated in **BMX Simulator 2** . . . and more too!

The burms, bumps and ramps really work. Strategically divided courses, full action replay with slo-mo option.

Ten new courses, two difficulty levels, up to **FOUR** players, customise your bikes, **DIRT BIKING** and **QUARRY RACING** scenarios . . . and more!

*The number one name
in the game*

**TEN
NEW
CIRCUITS**

LOADING:

on the 464 type: **RUN** (ENTER)

on the 664/6128 type: **:TAPE** (ENTER) **RUN** (ENTER)

CONTROLS

The controls are clearly displayed in the game. Press **L** to change the difficulty level.

HINTS

Tap **ESC** at any point during a game to return to the title screen.

Press **S** to start the race. You are then told RIDERS READY – PEDALS READY – GO!

Press accelerate the instant that you are told to go – timing is vital, don't lose precious tenths of a second.

Race as if you are in a real BMX championship. The burms help you turn, the rough ground slows you down. All the hills and different grade surfaces affect you as in real life.

For **DIRT BIKING**, remember that speed is the essence, and use the burms frequently to keep your speed up.

For **QUARRY RACING**, you must use the momentum gained from steep downward slopes to carry you up the difficult ramps.

When playing the normal game you won't be allowed to race the last course – this is only available on the difficult level.

THE DIFFICULT LEVEL

Each player will be asked to select their preferred tyre width and chainwheel size before the start of the game. Narrow tyres are not as effective in turning, but give increased speed because of the reduction in drag. Small chainwheels allow snappy acceleration, but give a lower top speed.

The riders can crash into each other and fall off their bikes, so be careful to avoid your opponents.

FRANCAIS

CONTRÔLES

Vous pouvez utiliser des joystick ou le clavier pour contrôler les vélos BMX.

SUGGESTIONS

Tapez sur **ESC** à n'importe quel moment du jeu pour retourner à l'écran avec titres.

Appuyez sur '**S**' pour commencer la course. On vous dit alors **RIDERS READY — PEDALS READY — GO!**

Appuyez sur ACCELERATE des qu'on vous donne l'ordre de partir. Il est essentiel d'être prompt, ne perdez pas des précieux dixièmes de secondes. Courez comme si vous étiez dans un vrai championnat BMX. Les rampes vous aident à tourner, le terrain accidenté vous ralentit. Toutes les collines et les surfaces à différents niveaux jouent un rôle comme dans le jeu réel.

Pour le DIRT BIKING, n'oubliez pas que c'est la vitesse qui compte et utilisez fréquemment les rampes pour maintenir votre vitesse.

Pour le QUARRY RACING vous devez mettre à profit la vitesse acquise dans les descentes abruptes pour griser les rampes difficiles.

Dans la version difficile du jeu, on demande à chaque joueur de sélectionner la largeur de pneu et dimension de chaîne préférées avant le début du jeu. Des pneus étroits sont moins performants dans les virages, mais augmentent la vitesse en raison de la réduction de la résistance. De petites chaînes permettent une accélération rapide mais donnent une vitesse maximale inférieure.

Toujours dans la version difficile, les coureurs peuvent se percuter et tomber de leur moto; il faut donc veiller à éviter ses adversaires.

ESPAÑOL

CONTROLES

Se puede usar joystick o el teclado para controlar las bicis BMX.

SUGGESTIONES

Interceptar **ESC** en cualquier tiempo durante el juego para volver a los rótulos en la pantalla.

Pulsar '**S**' para comenzar la carrera. Entonces se les dirá **RIDERS READY — PEDALS READY — GO!**

Pulsar ACCELERATE en el momento exacto que se les diga adelante — la cronometración es vital, no pierdan unas preciosas décimas de segundo. Corra como si estuviera en un campeonato real BMX. Las curvas en inclinación ayudan a dar la vuelta, los terrenos accidentados hacen disminuir la velocidad. Todas las colinas y los diferentes niveles de la superficie le afectan como en la vida real.

Für das DIRT BIKING, denken Sie daran, dass die Geschwindigkeit das Wichtigste ist, und verwenden Sie Kurven mit Neigung häufiger, um Ihre hohe Geschwindigkeit zu halten.

Für das QUARRY RACING, müssen Sie die Impulse nutzen, die Sie in den abwärts gerichteten Kurven erhalten, um weiterzukommen.

In der Version für Fortgeschrittene des Spiels, wird jeder Spieler aufgefordert, die Länge der Räder und die Größe der Kette zu wählen, bevor das Spiel beginnt. Die schmalen Reifen sind nicht so effektiv beim Wenden, aber erhöhen die Geschwindigkeit durch Verringerung des Widerstandes. Kleine Kettenräder geben schnelle Beschleunigung, aber niedrigere Spitzengeschwindigkeit.

Zusätzlich, in der Version für Fortgeschrittene, können Fahrer zusammenstoßen und von ihren Maschinen fallen, also seien Sie vorsichtig und vermeiden Sie Ihre Gegenspieler!

DEUTSCH

STEUERUNG

Sie können die Steuerknöpfe oder die Tastatur zur Steuerung der BMX-Räder verwenden.

HINWEISE

ESC kann jederzeit während des Spiels gedrückt werden, um zur Titelseite zurückzugehen. Um zu starten, drücken Sie **'S'** Sie hören dann: **RIDERS READY – PEDALS READY – GO!**

Im gleichen Augenblick, wenn Sie **GO** hören, drücken Sie **ACCELERATE**, die Wahl des richtigen Zeitpunkts ist äusserst wichtig, Sie dürfen keine Zehntelsekunde verlieren!

Rennen Sie, als ob Sie in einem wirklichen BMX – Wettrennen wären. Die überhöhten Kurven helfen beim Wenden, unebene Strecken halten Sie auf. Hügel und alle verschiedenen Oberflächen der Bahn beeinflussen Ihr Rennen im Spiel wie auf einer richtigen Rennbahn.

Vergessen Sie nicht, dass auf dem DIRT TRACK die Geschwindigkeit von grösster Wichtigkeit ist, darum machen Sie häufig Gebrauch von den Böschungen, um die Geschwindigkeit hoch zu halten.

Beim QUARRY RACING müssen Sie den Schwung, den Sie gewinnen, wenn Sie an steilen Abhängen hinunterfahren, ausnützen, um an schwierigen Rampen schneller hochzukommen.

In dem Spiel für Spezialisten wird jeder Spieler gebeten, vor dem Start die von ihm bevorzugte Reifenweite und Kettenkranzgrösse auszuwählen. Schmale Reifen sind nicht sehr effektiv beim Wenden, aber vermehren die Geschwindigkeit durch Verringerung des Widerstandes. Kleine Kettenräder geben schnelle Beschleunigung aber niedrigere Spitzengeschwindigkeit.

In der Spielform für Spezialisten können die Fahrer zusammenprallen und von ihren Maschinen fallen, also seien Sie vorsichtig und vermeiden Sie Ihre Gegenspieler!

David and Richard Darling first started writing computer games when they were in their early teens and still at school. They duplicated the cassettes themselves and sold them by mail order, taking small advertisements in magazines.

From these beginnings David and Richard became contract programmers. They wrote and sourced games for major software houses, and many of these games were major best sellers.

In October of 1986 the Darlings set up CodeMasters, their own company. From the beginning they were determined to sell only the best possible games at the lowest possible price. One title, BMX SIMULATOR, went on to become one of the worlds best selling games.

In less than a year, CodeMasters had a string of Top Ten hits to it's name. The company was the best selling software house in Britain. David and Richard are now 21 and 20 years old, and are determined to continue what they do best; producing top selling computer games.

YOU COULD WRITE FOR CODEMASTERS

CodeMasters excellence is a result of utilizing the best games programmers there are. **The best programmers deserve the best rewards.** If you are good enough to program for us then write to David Darling now — you won't regret it.

BMX II QUARRY RACING

100 50 0

AMSTRAD 464/664/6128

